

FI

## ผลการเรียนรู้

1. อธิบายเกี่ยวกับชิ้นงาน Shape และ ชิ้นงาน Drawing Object ได้
2. สามารถวาดรูปทรงเรขาคณิต เส้นหลายรูปแบบ และชิ้นงานตกแต่งสำเร็จรูปได้
3. อธิบายเกี่ยวกับรูปภาพที่จะนำเข้ามาใช้ในโปรแกรม Flash ได้
4. สามารถนำรูปภาพเข้ามาใช้งานในโปรแกรมได้
5. อธิบายเกี่ยวกับชิ้นงานตัวอักษร (Text Object) ได้
6. สามารถพิมพ์และใส่เอฟเฟกต์ให้กับตัวอักษรได้
7. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับสีพื้นและสีเส้นขอบ
8. สามารถลงสีให้กับชิ้นงานแบบไล่เฉดสีแนวระนาบและแบบรัศมีได้
9. สามารถจัดการกับชิ้นงานในแบบต่างๆได้
10. มีความรอบคอบและเจตคติที่ดีต่อการทำงานกับวัตถุในโปรแกรม Flash