

FI

## ผลการเรียนรู้

1. อธิบายความหมายของแอนิเมชันและ Flash ได้
2. อธิบายประโยชน์และความสามารถของ Flash ได้
3. อธิบายส่วนประกอบของโปรแกรมได้
4. มีทักษะในการเรียกใช้และใช้งานเครื่องมือของโปรแกรมได้
5. มีทักษะในการจัดการเกี่ยวไฟล์งานที่ใช้ในโปรแกรมได้
6. มีความรับผิดชอบและมีเจตคติที่ดีต่อการใช้โปรแกรม Adobe Flash CS6